

SAMSUNG
Galaxy Note

Samsung Galaxy Note20 Ultra 5G: el 'superphone' perfecto

Por Guillem Alsina

La línea Galaxy Note, dirigida esencialmente al profesional que utiliza el smartphone como herramienta de trabajo, sigue progresando con el S Pen como principal rasgo distintivo ante el otro flagship de la surcoreana, la Línea Galaxy S. Con el Note20 Ultra 5G, la surcoreana pone en el mercado un verdadero todoterreno con potencia de hardware para satisfacer incluso al exigente público gamer, con un sonido de primera, y unas cámaras que se encuentran entre las mejores.

Nos llega a las manos dentro de una caja de sobrio color negro en la que destaca, más que el nombre del modelo o el logotipo de la marca, un elemento determinado: el S Pen, ya que es el único que aparece en un color distinto al negro, como elemento diferenciador de este terminal frente al resto, tanto de la gama de Samsung como de la competencia. Cuando abrimos la caja, dentro de la tapa encontramos una cajita que contiene la guía de inicio rápido (en inglés) y, en el exterior de dicha caja, el ‘pincho’ para abrir la bandeja de las tarjetas SIM. La otra mitad de la caja viene presidida por el terminal en sí que, al retirarlo, deja paso a una estructura que contiene el cargador y, en unos encapsulados de cartón, el cable USB-C a USB-C para el cargador, y los auriculares, firmados por AKG.

Diseño

Muy resumidamente: es un terminal de gran tamaño, pero cuyo diseño se ajusta a dicho parámetro, y en el que Samsung ya ha buscado por ello que no le sobre nada.

La pantalla ocupa todo su frontal, con la única excepción de la isla para la cámara en la parte superior. En la trasera destaca el rectángulo que aloja los tres objetivos de la cámara y el flash, formando todos estos elementos un conjunto que sobresale prominentemente, aunque el cuerpo del terminal no es precisamente delgado.

En el lateral derecho encontramos el botón de arranque y el botón para incrementar y decrementar el volumen, mientras que en el lateral izquierdo no tenemos ningún botón u otro elemento, probablemente porque es ahí donde se aloja el puntero S Pen. Este se extrae por la base del dispositivo, en la que también encontramos el altavoz multimedia, el conector USB-C, y el micrófono. La tarjeta SIM y el micrófono de cancelación de ruido tenemos que ir a buscarlos a su marco superior.

Los bordes laterales presentan curvatura por ambos lados (frontal y superior), mientras que en la parte superior e inferior son rectos.

La apariencia de este Note20 es, en general, la de un teléfono elegante que parece pensado para su uso en el mundo de los negocios, con la típica imagen en mente del ejecutivo ‘trajeado’ que lo saca del bolsillo interior de la chaqueta de su americana.

No obstante, su rendimiento y aptitudes son realmente las de un todoterreno que gustará a los más sibaritas de la tecnología, ya sea solamente para uso profesional, o también para uso lúdico. Puesta en marcha

El asistente es el típico de Samsung, muy completo y que, por lo tanto, se agradece tener que verlo solamente una vez.

Entre sus elementos destacables, y además de los rutinarios como los acuerdos de privacidad y la conexión del terminal a una red Wi-Fi, me gustaría citar la posibilidad de copiar los datos y las aplicaciones desde el dispositivo anterior, la explicación que nos realiza sobre el asistente de Google, y la verificación en dos pasos que permite configurar.

Además de nuestra cuenta de Google, también podemos configurar en esta fase inicial nuestra cuenta de Samsung, así como todo el apartado biométrico de reconocimiento y desbloqueo mediante la huella dactilar y/o reconocimiento facial.

Particularmente, me gustó que me recomendara y facilitara la descarga de la app móvil de mi operadora (el terminal de análisis es libre), puesto que lo configuré con la tarjeta SIM ya insertada y sin hacerle un traspaso de apps ni datos (como un terminal completamente nuevo).

Pantalla

Al ser una AMOLED, no tenemos ningún problema para visualizarla correctamente en exteriores y bajo influencia directa de la luz solar, una situación ‘extrema’ en la que me ha parecido que da un excelente rendimiento cuando le ponemos el brillo al máximo, permitiéndonos leer con comodidad su contenido. A través de los ajustes del sistema, en el apartado pantalla, podemos configurar varios aspectos, además de los temas claro u oscuro y el brillo, que nos permitirán hacer más cómoda la visualización, como son la frecuencia de refresco de la pantalla (aquí llamada “*fluidez de movimientos*”), y que podemos seleccionar a 60 Hz, o bien adaptable según las necesidades de las apps, hasta una frecuencia de 120 Hz.

También podemos elegir la resolución de pantalla, pudiendo optar por la HD+ de 1544x720, la FHD+ de 2316x1080, o la más alta de todas, la WQHD+ de 3088x1440. Cuanto más alta sea la resolución elegida, mayor calidad, pero el consumo energético

también se incrementará sensiblemente. En el modo WQHD+ no podemos optar por una frecuencia de refresco dinámica, debiendo quedarnos en los 60 Hz. Desde aquí podemos activar el filtro de luz azul, una acción que también podemos llevar a cabo desde el panel desplegable de configuración rápida al que accedemos arrastrando el dedo desde arriba de la pantalla.

Finalmente, la opción de “*apps a pantalla completa*”, un artilugio de software que nos permite intentar ‘estirar’ las aplicaciones que no lleguen a aprovechar todo el largo de la pantalla.



Pese a la gran potencia de su hardware, una batería de gran capacidad (4.500 mAh) y bien optimizada nos puede llegar a permitir dos jornadas laborales con una sola carga

Por su gran tamaño, es perfecta también para el consumo de contenidos, tanto de texto como de vídeo. Si viajamos mucho y no queremos llevar un tablet o un ordenador portátil auestas, el Note20 es idóneo para ver películas en un avión o un tren, aunque en este último caso hay que tener en cuenta su batería, de la cual hablo más adelante, ya que, si bien sorprende por la autonomía de la que dota al aparato, con un uso multimedia intensivo se nota la exigencia de un hardware tan potente. Para terminar esta sección, destacar que es una *always on display* de la que disponemos múltiples opciones de configuración de la información que puede mostrar cuando no lo estamos utilizando, como el reloj en diversos formatos, un calendario, las citas de nuestra agenda, varios relojes sincronizados con distintos horarios, o imágenes de una galería que nos ofrece Samsung.

Cámaras

El Note20 Ultra 5G cuenta con una cámara triple en su parte posterior, consistente en un sensor principal gran angular de

108 Megapíxeles, apertura f/1.8, y estabilizador óptico, junto a un ultra gran angular de 12 Mpx, y un teleobjetivo también de 12 Mpx con apertura f/3.0 y cinco aumentos ópticos.

Como podremos imaginar con tanta dotación, el punto fuerte de este terminal es la aplicación de zoom a las fotografías, un campo en el que demuestra excelencia.

Particularmente, me ha gustado más su rendimiento en exteriores o en interiores con condiciones de iluminación favorables, que cuando trabajamos en interiores con condiciones de luz que no son las más idóneas, por lo menos si utilizamos el modo de disparo automático y no optamos por personalizar los parámetros de la captura acorde al entorno, ya que en este escenario tiende a saturar demasiado los colores, dando como resultado imágenes que parecen haber sido retocadas y que no dan la sensación de ser naturales.

Por lo que respecta a la cámara delantera para selfies, su tratamiento del color parece más correcto que en la cámara principal.

La app de cámara es simple en su interfaz, pero a su vez muy completa en cuanto a opciones. Gracias a su menú de configuración, podremos activar o desactivar las ayudas de inteligencia artificial (Bixby) a la toma de la imagen, activar o desactivar el escaneo de códigos QR, e incluso guardar las imágenes en formato RAW, una funcionalidad que apreciarán sobre todo los amantes de la fotografía, y que convierte al Note20 Ultra en candidato idóneo para acabar yendo al bolsillo de los profesionales de este sector, en competencia con el iPhone 12.

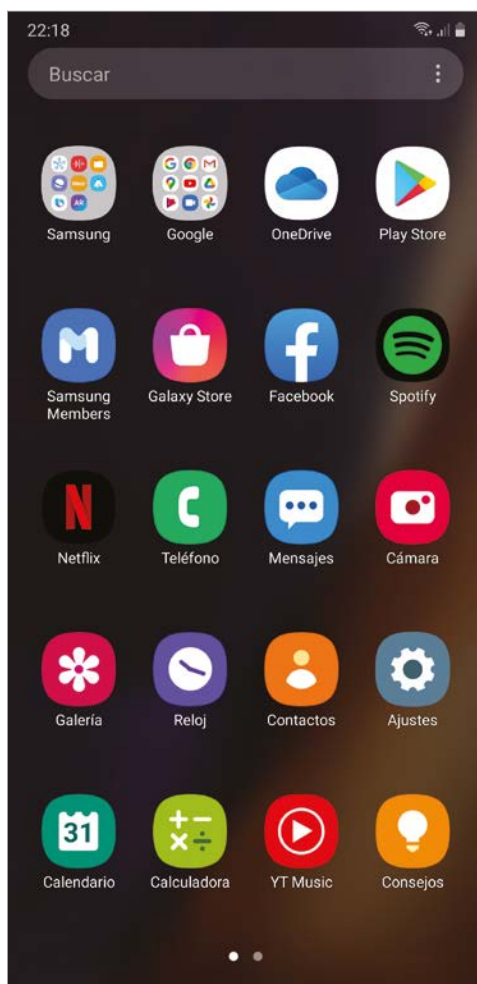
También podemos activar la compatibilidad HDR10+ para los vídeos, que llegan a una resolución 8K eso sí, a 24 fps, mientras que en resolución FHD es de 30 fps.


La simplicidad de la interfaz de la cámara hace que en su parte inferior solamente tengamos tres opciones de modo: captura única, foto y vídeo, a los que acompaña una carpeta de 'más' que contiene elementos como la foto panorámica, modo para fotografiar comida, modo nocturno, o el modo profesional para retocar manualmente parámetros como la apertura, el balance de blancos o la ISO.

El modo captura única realiza simultáneamente y durante entre 5 y 15 segundos (por defecto son 10) una serie de fotografías y vídeos que guarda en nuestra galería de forma independiente, y de los que después podemos escoger los momentos que nos parezcan más importantes y significativos.

Sonido

El audio, del que se ha encargado la prestigiosa AKG (marca propiedad de Samsung) presenta una claridad diáfana y un volumen respetable. A diferencia de muchos otros terminales, el sonido no





La app de cámara, de interfaz simple pero terriblemente completa, ofrece unas posibilidades al usuario que llevan a este terminal a rivalizar con el iPhone 12

más simple y un hardware de menor potencia, lo que me lleva a concluir que el Note20 Ultra 5G es un buen compañero de trabajo en viajes si lo utilizamos para trabajar (consumo moderado), mientras que nos tendremos que equipar con un buen powerbank si nuestra intención es aprovechar las horas de avión o tren viendo películas y jugando.

En general, y para el día a día, consultándolo para contestar WhatsApp, correo electrónico, y realizando alguna llamada, podemos llegar a dos jornadas laborales, según mi experiencia.

Rendimiento

En el test de AnTuTu ha arrojado un resultado de 545.104, destacando tanto en CPU como en GPU, pero quedándose muy cerca tanto en el rendimiento de la interfaz de usuario, como de la memoria. Quiero destacar que, a diferencia de otros terminales que presentan grandes diferencias de puntuación entre cada uno de estos cuatro apartados, el Note20 Ultra 5G se muestra muy equilibrado, y con una relación entre el rendimiento de la CPU y el de la GPU más próxima que en la mayoría de terminales que he tenido el placer de probar.

Las animaciones de dicho test, siempre muy exigentes, se ven fluidas y con el mayor grado de detalle, lo cual demuestra una potencia del hardware gráfico sin paliativos.

En el día a día, el potente hardware de este Galaxy Note20 nos permite una experiencia de trabajo óptima, con un cambio entre aplicaciones realmente fluido, teniendo incluso varias a la vez abiertas (y de cierto consumo de recursos) sin que se pierda su estado (aquella experiencia, a veces desagradable, de cambiar a la app esperando recuperarla en el punto en que la tenías abierta y ver que no, que no está allí).

Una prueba de fuego para el rendimiento de cualquier dispositivo electrónico, como un ordenador o un smartphone son los videojuegos, de los que hablo en el siguiente apartado.

sufre ningún tipo de distorsión cuando ponemos el volumen al máximo, aunque dicho volumen no llega tampoco a cotas de otros terminales.

No obstante, como sustituto de un altavoz portátil, con la dotación incorporada este smartphone hace un buen papel.

A destacar que, gracias al uso conjunto del altavoz multimedia ubicado en la parte inferior, con el altavoz de llamadas en la parte superior frontal, el Note20 Ultra suena en estéreo, con un efecto muy bien conseguido.

Los auriculares incluidos en el paquete de venta, firmados como no por AKG, también disfrutan de una magnífica calidad. Con conexión USB-C (recordemos que el Note20 carece de *minijack*), el cable está forrado de una tela similar al nilón, que impide que se retuerza sobre él mismo, adopte formas, y podamos desplegarlo rápidamente y sin tener que 'pelearnos' con él.

Estos auriculares también disponen de barra de control de sonido, y son anatómicos. Ya sé que la comodidad en la oreja es algo totalmente personal, pero, particularmente, debo decir que me han

resultado muy confortables en todo momento, y que podría fácilmente pasarme horas con ellos en los oídos.

Batería

El preconcepto habitual para un terminal con la potencia de la presente generación del Note20 es que el consumo energético es excesivo y que nos costará llegar a final del día, pero he de decir que con la configuración adecuada (por ejemplo, una tasa de refresco de la pantalla de 60 Hz y una resolución HD+), este terminal no tiene ningún problema en llegar cómodamente al final de la jornada, incluso con un uso que podríamos calificar de intensivo.

4.500 miliamperios dan para mucho y, la verdad, es que llega a ser sorprendente que con un uso moderado o, incluso escaso, podamos estirarlo hacia los dos días, pero también podemos verle rápidamente las limitaciones si lo configuramos a la máxima resolución, y nos dedicamos todo el día a jugar y ver películas.

En este caso, es obvio que la progresión de consumo de la batería será mayor que en el caso de terminales con una pantalla



‘A tope’ con los videojuegos

Desde Samsung han tenido la gentileza de, además de cederme el terminal, también me han cedido un pack Xbox para poder degustar el rendimiento de tan potente smartphone con los videojuegos de la plataforma lúdica de Microsoft.

Dicho pack consiste en un mando de la videoconsola, más un soporte que se coloca en el mando y aguanta el terminal ante este para una mayor comodidad en el juego (evitando así tener que sostenerlo con una mano).

La plataforma de juegos de Xbox para Android no consiste en juegos nativos, sino que se basa en la tecnología del streaming, pudiendo éste ser realizado desde nuestra propia videoconsola (sí, la misma que tenemos en el salón de casa), o bien a través de un servicio en la nube (son dos apps distintas). En cualquiera de los casos, debemos tener un mando de la Xbox conectado a nuestro terminal móvil con Android, ya sea mediante Bluetooth, o mediante un cable USB para los mandos que no sean inalámbricos.

Una vez configurado todo, el streaming nos permite disfrutar de títulos tan exigentes en materia de hardware como *Forza Motorsport 7*, *Batman: Arkham Knight*, *Destiny 2*, *Mortal Combat*

El S Pen nos permite no solamente tomar notas a mano alzada, si no también controlar determinadas funciones mediante gestos

X, o un clásico de la plataforma lúdica de Microsoft como Halo, en varios de sus títulos.

Si bien la calidad gráfica de los títulos más exigentes ya demuestra que no nos encontramos ante un título móvil, lo que me ha dado algún que otro problema menor ha sido el rendimiento propio del streaming. Me explico.

El hardware del Note20 es suficientemente potente como para ejecutar la app de streaming y procesar los gráficos y el audio sin problemas, y he jugado con una buena conexión a Internet y Wi-Fi, pero ello no ha obviado que el streaming se encallara ni que fuera un segundo cada cierto tiempo.

Esto, que podría parecer un inconveniente menor, no lo es tanto cuando estás rodando a altas velocidades en el *Forza Horizon 4*, ya que puede suponer que te salgas de la carretera, o te vayas contra otro coche. Como en la vida real: un parpadeo, y el accidente ocurre.

Si comparamos el rendimiento que proporciona el streaming con la ejecución de un juego nativo como puede ser el *Real Racing 3*, notamos una evidente diferencia en los gráficos y, especialmente, en la aparición de elementos más abundantes como, por ejemplo, el agua que salpica a los vehículos (que podemos ver con cierta discreción en los títulos de consola/PC, pero que no tenemos en *Real Racing*), y mientras que los gráficos son correctos en el caso de los juegos nativos, son mucho más avanzados en el streaming, aunque no lleguen a cubrir toda la pantalla (quedando unas bandas verticales en los lados).

Eso sí, a tener en cuenta que un hardware tan potente ofrece una calidad máxima en el apartado gráfico, pero a un precio: el consumo de batería, que en este caso (y como he dejado antes a entrever) se dispara, y aunque se nota que en Samsung han hecho un buen trabajo de optimización en este aspecto, según el rato que nos pasemos jugando, ello puede dar como resultado que lleguemos demasiado justos a final del día como para permitir un uso intensivo del terminal en otros aspectos, como audio, conectividad o fotografía.

En resumen, para este apartado, el streaming de juegos nos ofrece unas grandes posibilidades, pero, eso sí, es una tecnología que aún se debe a la conectividad, y por mucho que tengamos contratada una fibra de, por ejemplo, 1 Gbps, eso no garantiza que el streaming no sea ‘víctima’ de la infraestructura que hay por en medio. Y ahí entra en juego la compatibilidad de este terminal con la 5G, una tecnología de conectividad que reduce la latencia a su mínima expresión, solucionando dicho último bache. Lamentablemente, y como no disfruta de cobertura 5G en mi área, debido al Covid-19 no he podido probar dicha capacidad.

Interfaz de usuario

La One UI 2.5 es una interfaz que coloca los iconos de las apps en dos niveles, en los que tanto en uno como en el otro, podemos

agruparlas en carpetas. El primer nivel, que sería el 'home', permite seleccionar qué iconos queremos, y donde ponerlos, con un amplio número de escritorios o pantallas para poder ordenar las apps según nos interese.

Como he dicho antes, Samsung nos proporciona herramientas para cuidar nuestra comodidad visual, como puede ser el modo oscuro (que, además, redundará en un menor consumo energético) y el filtro de luz azul.

El panel de ajustes presenta una granularidad de opciones muy adecuada, y con los años que Samsung lleva personalizando el software de sus terminales, ha creado una distribución de ítems y una potente herramienta de búsqueda que nos facilitan mucho la vida a la hora de buscar y encontrar las opciones que nos interesan.

Destacar que este Note20 también incluye la interfaz de escritorio DeX, que no necesita de un dock, si no que con un simple cable podemos conectarlo. Además, también tenemos la opción de emplear la nueva app DeX para sistemas macOS o Windows, con la cual tenemos el entorno de escritorio del smartphone en una ventana del sistema operativo de escritorio, mejorando la interacción entre ambos.

En mi caso, la utilicé con un dock StarTech DKT30CHV (HDMI+USB+Ethernet+VGA)

en un televisor de 32". Se activa rápidamente y ofrece un entorno que se ejecuta fluido, siendo muy utilizable como escritorio ligero, por ejemplo, en caso de viaje para no tener que acarrear ordenador o tableta.

La app DeX la probé en su versión para Windows. La ejecución del entorno una vez cargado no es tan fluida, pero comporta una serie de ventajas como, por ejemplo, que mantiene el acceso desde el ordenador *host* al almacenamiento interno del teléfono, con la cual cosa podemos intercambiar archivos. Además, comparte también el portapapeles, con lo que nos permite intercambiar textos desde el sistema *host* al *guest*.

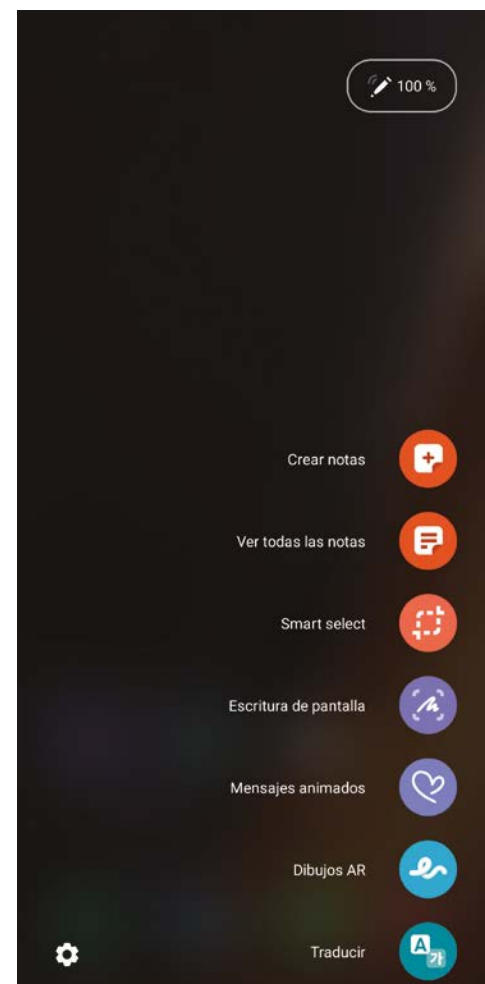
Software

El Galaxy Note20 Ultra 5G viene bastante cargado de aplicaciones, empezando por las propias del ecosistema Samsung. Entre estas tenemos Samsung Members, app pensada para ofrecer un servicio de tipo 'premier' a los clientes de la marca surcoreana, mediante la cual se les proporciona contenidos exclusivos, ventajas en productos y experiencias *lifestyle*, un chat para compartir preguntas y respuestas con otros usuarios de productos Samsung, o servicio de asistencia entre otras opciones.

Obviamente, también encontramos el

asistente Bixby, el 'enlazador' con los wearables de la marca (tales como smartwatch y banda de *fitness*), el navegador web propio de la surcoreana, o la app para configurar el hogar digital SmartThings. PENUP es, básicamente y a grandes rasgos, una app de "pinta y colorea" para uso del S Pen. Dispone de dibujos preconfeccionados para colorear, galerías de dibujos hechos por otras personas, y recursos para aprender a dibujar a mano alzada, además de una suerte de tienda de aplicaciones para otras apps que utilizan el S Pen con las mismas funcionalidades. No obstante, todo alrededor de esta app se centra en ese básico "pinta y colorea". La app de la tienda online Galaxy Store nos da acceso a todo el elenco de aplicaciones y contenidos (como temas, fondos de pantalla, juegos de iconos) para la plataforma de la surcoreana.

Personalmente me gustan los terminales que quedan muy limpios de apps cuando los configuramos por primera vez, pero es obvio que no es el caso de los de Samsung. Puedes eliminar algunas apps en



el proceso de configuración inicial, con excepción de Google Drive, Photos, Play y YouTube Music, pero sí es posible hacerlo con las de Spotify, Microsoft Office, Outlook, LinkedIn, Galaxy Wearable, Samsung Internet Browser u otras.

De la que no nos deja prescindir y ni siquiera nos informa de su próxima instalación, es de la de Netflix. Nos la encontramos entre las apps instaladas una vez arranca el sistema operativo por vez primera.

El sonido, firmado por AKG, es de una altísima calidad

S Pen

El S Pen es el puntero del Galaxy Note20 Ultra 5G, una suerte de lápiz que no solamente nos permite tomar notas de texto a mano alzada, sino que también nos proporciona funcionalidades de manejo del terminal. Con tan solo retirarlo, aunque la pantalla esté apagada, ya nos permite tomar notas, algo muy práctico para, por ejemplo, anotar ideas o realizar listas como la de la compra.

Lo que hayamos introducido manualmente también lo podemos convertir a texto para trabajarlo con la misma aplicación de notas o, mediante el portapapeles del sistema, con cualquier otra app instalada. De esta forma, la adición de fragmentos de texto que podamos realizar ocasionalmente según se nos ocurre, a mensajes de correo electrónico o documentos, se facilita en mayor medida, convirtiendo al puntero en el perfecto aliado de los entornos laborales.

Al tenerlo fuera de su ranura, a mitad del borde derecho podremos ver un icono, que no podremos activar de modo táctil sino solamente con el S Pen. Este nos da acceso a las principales tareas o apps que podemos utilizar con el lápiz. Esta misma funcionalidad nos informa sobre el estado de la batería del S Pen en su parte superior. En cuanto a su precisión, es bastante alta. Personalmente, nunca se me ha dado bien escribir a mano alzado (ni siquiera en papel, hago una letra horrible), y con el S Pen me las he apañado bastante bien.

Pero el S Pen no solamente nos sirve para escribir; a mitad de su cuerpo podremos apreciar un botón. Este elemento nos permite, mediante gestos dibujados en el aire, el control de nuestro terminal. Es fácil no hacer correctamente determinados gestos al principio y, por ejemplo, acabar llamando a la app de cámara de fotos cuando queremos subir el volumen (verídico, me ha pasado a mí), pero con unas cuantas semanas de práctica, podemos ser unos maestros en estas lides.

El S Pen va ganando en funcionalidad a cada nueva iteración de la serie Note de

Samsung, y si al principio prácticamente nos parecía un simple puntero más, cada vez va integrando más funcionalidades y software que lo emplea, convirtiéndose en una práctica herramienta de control y uso que será apreciada, sobretodo, por profesionales que deban recurrir a la toma de notas con mucha regularidad.

Conclusión/Opinión

El Samsung Galaxy Note20 Ultra 5G es el smartphone definitivo, que se vale de la potencia de su hardware para desempeñar de forma efectiva cualquier rol según nuestras preferencias de uso, y que van desde los videojuegos (cuidado ahí con el consumo de la batería) hasta el escritorio ligero móvil (gracias a su entorno DeX), pasando por unas potentísimas cámaras y un audio muy bien logrado.

¿Defectos? Su precio, y siempre desde el punto de vista del consumidor medio: 1.159 € el modelo analizado. Por lo demás, un objeto de deseo que roza la perfección. ▶

SAMSUNG Galaxy Note

FICHA TÉCNICA

Sistema operativo: Android 10 con interfaz One UI 2.5 y sistema de seguridad Knox 3.6

Microprocesador: Exynos 990 con 8 núcleos (2xMongoose M5 a 2,73 GHz, 2xCortex-A76 a 2,5 GHz, 4xCortex-A55 a 2 GHz)

Memoria RAM: 12 GB

Pantalla: AMOLED de 6,87" con resolución máxima de 3088x1440 píxeles y 420 ppp (según datos del test AnTuTu)

Cámaras: principal (trasera) sistema triple con sensor principal gran angular de 108 Mpx, f/1.8 PDAF, ultra

gran angular de 12 Mpx, f/2.2, y teleobjetivo de 12 Mpx, 120 mm, f/3.0 zoom óptico 5X. Dispone de autoenfoque mediante sensor láser. Secundaria (delantera, selfies) de 10 Mpx y f/2.2

Memoria interna: 256 GB (hay modelos con 128 y 512 GB)

Memoria externa: microSDXC (compartida con el segundo slot para tarjeta SIM)

Batería: ión de litio de 4.500 mAh

Tarjeta SIM: nano SIM doble (segundo slot compartido con tarjeta microSD)

Medidas Y PESO: 164,8x 77,2x 8,1 mm, 208 gr.

