

UNCHARTED 4
El Desembarco del Ladrón

Nathan Drake el rey de PlayStation 4

Por Tomás Pardo y Carla Prats

Tras varios retrasos el pasado 10 de mayo salió a la venta a nivel mundial la última aventura del héroe de PS4, Nathan Drake. En su primera semana a la venta se consiguieron vender 2.7 millones de unidades a nivel mundial. Del juego se esperaba mucho, pero ¿es realmente un esencial para PS4?, ¿Está a la altura?. En este artículo os damos nuestra opinión.

En Electromarket estamos de enhorabuena. ¡Estrenamos sección!. Con “Hoy probamos” os daremos nuestras impresiones sobre algunos productos tecnológicos, como smartphones, gadgets o videojuegos. Nuestra intención es probarlos y opinar sobre ellos, con sus pros y sus contras. Todo el contenido de esta sección, a diferencia del resto de la revista, es totalmente subjetivo. Empezamos la sección con uno de los videojuegos más esperados para los jugadores de PlayStation: Uncharted 4; El Desenlace del Ladrón. En la lista de juegos exclusivos para PlayStation la saga “Uncharted” ocupa un lugar muy especial en la historia de la plataforma. Desde sus inicios ha servido como muestra de las capacidades de las consolas de Sony, actuando como un fuerte reclamo para atraer a compradores indecisos por una u otra consola. Y es que el carácter aventurero de estos juegos, llenos de acción y con un apartado gráfico muy logrado han sido verdaderos aciertos para sus creadores: Naughty Dog. Finalmente, el próximo 10 de mayo salió a la venta para deleite de los jugadores de PS4, que encontrarán en “Uncharted 4: El Desenlace del Ladrón” uno de los mejores juegos para PlayStation 4.

Una producción accidentada

Desde que Naughty Dog comenzó a desarrollar la nueva aventura del pendenciero Nathan Drake han sucedido muchas cosas, y algunas han generado muchas dudas con respecto al resultado final. En marzo de 2014 se anunció que dos de los principales responsables de “Uncharted 4” abandonaban Naughty Dog. Nada menos que la directora creativa y guionista **Amy Hennig**, y el director de la tercera entrega de la saga, **Justin Richmond**. Meses después fueron sustituidos por **Neil Druckmann** y **Bruce Straley**, creadores del magnífico “The Last of Us”. Este drástico cambio generó muchas dudas con respecto al resultado final, ya que los nuevos encargados anunciaron que modificarían sustancialmente el trabajo realizado por sus predecesores. Pero lejos de malograr un juego tan importante para el estudio y para la propia Sony, el resultado es verdaderamente espectacular. Aunque hay que recordar que la fecha oficial de lanzamiento se fijó para finales de 2015, y que desde entonces se ha retrasado en varias ocasiones.



Pero las noticias y polémicas sobre “Uncharted 4” no se limitan a las relacionadas con su desarrollo o con el resultado final. Sin ir más lejos, el 27 de abril Sony anunció que durante un traslado se habían robado un número indeterminado de copias del juego. No deja de ser irónico, tratándose de un juego basado en buscadores y ladrones de tesoros.

Una saga con mucha historia

Las aventuras del carismático Nathan Drake comenzaron a finales de 2007 con la primera entrega de la saga, “Uncharted: el tesoro de Drake”. Este juego fue creado

Uncharted 4 vendió más de 2,7 millones de ejemplares en su primera semana de lanzamiento

para PlayStation 3 y fue un soplo de aire fresco para los juegos de acción. Su éxito era la combinación de grandes dosis de acción trepidante con una historia que parecía de película, un apartado gráfico muy cuidado para la época y un modo de juego ágil que enganchaba con rapidez. Un gran éxito para Naughty Dog y Sony.

La historia, al más puro estilo de los aventureros del cine de los años ochenta, trata de la búsqueda del tesoro de Sir Francis Drake por parte de Nathan Drake, un 'supuesto' descendiente suyo. El protagonista es una suerte de Indiana Jones con un dilatado currículum delictivo como ladrón de tesoros.

La segunda entrega, "Uncharted 2: el reino de los ladrones" (2009), trataba de la búsqueda de Shambala, donde Nathan es traicionado por uno de su socios y debe enfrentarse a toda clase de peligros para hallar la mítica ciudad. En esta entrega mejoran ciertos aspectos del juego y se alcanzan grandes dosis de acción. "Uncharted 3: la traición de Drake", conduce al jugador a las arenas del desierto en busca de otra ciudad de leyenda, siguiendo de nuevo los pasos de su ilustre descendiente, en una aventura llena de acción y con un apartado gráfico mucho más avanzado que en los juegos anteriores. Estos tres títulos han sido remasterizados para PS4 y se lanzaron en un pack a finales del año pasado, como anticipo preparatorio para "Uncharted 4".

El pasado persigue a Drake hasta el final

Como ya le ha sucedido en anteriores historias, los fantasmas del pasado vuelven para conducir a Nathan Drake a una nueva aventura. En esta ocasión de la mano de su hermano mayor Sam, dado por muerto muchos años atrás y que retorna a su vida para reprocharle su abandono y convencerle de que emprenda la búsqueda del tesoro del famoso pirata Henry Every, considerado uno de los más acaudalados de la historia y que logró escapar con su botín sin dejar atrás pista alguna. La acción comienza tres años después de "Uncharted 3" y reúne a los personajes más

emblemáticos de la saga: su viejo compañero de andanzas, Victor Sullivan, y su ahora esposa, Elena Fisher.

Con esta historia los creadores del juego tienen intención de terminar la saga alcanzando un clímax final a la altura de las expectativas, y ya han declarado que dará mucho que hablar. Se especula sobre si el protagonista hallará la muerte tras acabar esta aventura, pero esos son detalles que se desvelarán sólo cuando el jugador finalice la aventura.

Mejoras en todos los sentidos

"Uncharted 4" es el primero de la saga que se desarrolla para la consola PlayStation 4, y los creadores ya aclararon que no saldría para PS3 ni para ninguna otra plataforma. Aprovechando la potencia gráfica del dispositivo, este impresionante juego está muy por encima de sus predecesores, donde el alto nivel de realismo se aprecia tanto en los personajes como en los escenarios, que son más grandes y detallados, e incluso se pueden explorar con libertad. En ellos, el jugador encontrará mucho más que tesoros ocultos, como ocurría en las entregas anteriores, ya que al inspeccionarlos surgen diálogos y otros contenidos que enriquecen la experiencia de juego.

A nivel de jugabilidad también se han hecho muchas mejoras. Los personajes se mueven con más naturalidad y se han explotado al máximo las posibilidades de interacción con los escenarios. Además, la física de todo el juego ha alcanzado niveles muy altos de realismo que influyen en la experiencia de juego a todos los niveles. En cuanto a combate, se han añadido nuevas formas de atacar a los enemigos, tanto directamente como con el optimizado modo de sigilo, que permiten incapacitarlos en vez de matarlos, y ahora es posible hacerlo desde diferentes ángulos.

También se ha mejorado el sistema de conversaciones, con pausas más naturales cuando la acción lo interrumpe, lo que permite seguir mejor la historia. Además, durante determinados diálogos existirán diferentes respuestas posibles, lo que aporta mucha más variedad a la historia. La inteligencia artificial aplicada a los personajes secundarios y a los enemigos también se ha mejorado y estos actúan con más libertad e independencia y se relacionan con el entorno de múltiples formas.

El modo multijugador también ofrece nuevas posibilidades al usuario, con una personalización avanzada del personaje, total interacción con el entorno y las mismas posibilidades de movimiento y combate que en el modo historia, junto con añadidos como un gancho para balancearse o para golpear a enemigos. Otra novedad es la de poder revivir. Una vez te hayan disparado y quedes mal herido, el jugador dispone de unos segundos para que un compañero lo reanime, una opción muy interesante nunca vista en Uncharted.

Los mapas son muy variados, ni muy grandes ni demasiado pequeños, nos han gustado mucho, básicamente porque el quedarse escondido casi te asegura la muerte. En el multijugador de Uncharted 4 pocos "camperos" encontraremos (en el argot gamer se denomina "camperos" a aquellos jugadores que se quedan escondidos en un punto concreto del mapa esperando), porque hay muchos menos sitios en los que esconderse. Si no quieres morir, lo mejor es moverte. Sin duda el multijugador es un fantástico y divertido complemento a la joya de la corona; el modo historia.





UNCHARTED 4

El Desenlace del Ladrón

FICHA TÉCNICA

Uncharted 4: El Desenlace del Ladrón

Plataforma: PlayStation 4

Género: Aventura

Nº de jugadores: 1

Lanzamiento: 28/04/2016

Desarrollador: Naughty Dog

Distribuidor: Sony Computer Entertainment

PEGI: 16+

publicaron unas declaraciones suyas sobre este proyecto, en las que contó que de vez en cuando les piden asesoramiento sobre qué puede funcionar mejor en cuanto al guión. Él y su equipo opinan que lo más importante es que se trate adecuadamente la relación entre Drake, Elena y Sullivan, ya que si no se hace bien la película podría no funcionar. Además, dijo que lo último que ha sabido al respecto es que hay un nuevo guionista en el proyecto, pero no conoce muchos más detalles. En cualquier caso, y a diferencia de la película que se quería hacer sobre el juego "The Last of Us", cuya preproducción está estancada, este proyecto continúa. ▶

¿La última entrega de la saga?

La idea de que "Uncharted 4: el desenlace del ladrón" sea la última historia de la serie choca un poco con la afirmación de sus creadores de que existirá, al menos, un DLC (contenido descargable) importante. Por ahora han dicho que no saben cómo será ni sobre qué tratará, obviamente manteniendo el secreto para generar más esperanzas e ilusiones a los futuros usuarios. En cualquier caso, el propio juego tiene suficiente fuerza como para acaparar la atención de todos los amantes de los juegos de acción, y dará mucho que hablar durante buena parte de 2016. ¿Es realmente un indispensable? Pues para nosotros es un rotundo sí. También es cierto que, como seguidores de Nathan Drake, nos hemos encontrado con un juego con menos tiros que sus antecesores, pero se gana en muchos otros aspectos: escenarios más grandes, posibilidad de afrontar muchas acciones en modo sigilo, un mejorado cuerpo a cuerpo, puzles más

complicados,... Técnicamente es una auténtica maravilla, el diseño de todas y cada una de las ambientaciones es simplemente excepcional (escenarios llenos de detalles, paisajes muy cuidados, movimientos y personajes muy realistas), y la jugabilidad es fantástica. Es un juego que no te deja de sorprender, que engancha y fascina, especialmente a los jugadores que les gustan las aventuras. Sin duda es un juegazo.

¿Habrá finalmente una película de Uncharted?

Siempre que se presenta un juego de la talla de Uncharted 4, que casi parece una película interactiva, crecen las especulaciones sobre si se llevará a las grandes salas como un film de verdad. Pero en este caso parece ser más que un rumor. El propio director del juego, Neil Druckman, ya declaró el año pasado que Sony está trabajando en un guión para la película de "Uncharted". Incluso se fijó la fecha del estreno para el 30 de junio de 2017. A primeros de Abril se

